

## INF 1 Erstelle dein eigenes Smartphone-Spiel

---

Wer kennt sie nicht, die kleinen Smartphone-Spiele wie Candy Crush oder Angry Birds. Niedliche Grafik und eine ebenso einfache wie spannende Abfolge von Handlung und Reaktion sind die Grundprinzipien dieser Erfolgsgeschichten. Dass es nicht schwer ist ein solches Spiel zu erstellen und dass man dazu mit den richtigen Werkzeugen auch keine Vorkenntnisse im Programmieren benötigt, wollen wir in diesem Versuch beweisen. Jedem Teilnehmer wird ein PC-Arbeitsplatz mit den entsprechenden Programmen zur Verfügung gestellt, an dem jeder unter Anleitung sein eigenes Smartphone-Spiel erstellen und ausprobieren kann.

Das fertige Spiel kann im Anschluss per Mail an jeden Teilnehmer gesendet werden.

|                        |   |                   |
|------------------------|---|-------------------|
| <b>Betreuer:</b>       | Andreas Cavazzini, Lena Reinfelder                                      | <b>Standort:</b>  |
| <b>Versuchsdauer:</b>  | 3 - 4 Stunden   | • ER – Südgelände |
| <b>Teilnehmerzahl:</b> | 1 - 8 SchülerInnen  |                   |
| <b>Adresse:</b>        | Martensstr. 3, 01.155N-113 - CIP-Pool Informatik - Nebenraum (1. Stock) |                   |
| <b>Lehrstuhl:</b>      | Lehrstuhl für Informatik 1 (IT-Sicherheitsinfrastrukturen)              |                   |
| <b>Treffpunkt:</b>     | Martenstraße 3 (Informatikturm), Fahrstuhlvorraum 1. Stock              |                   |
| <b>Raum:</b>           | 01.155N-113 - CIP-Pool Informatik - Nebenraum (1. Stock)                |                   |
| <b>Bushaltestelle:</b> | Technische Fakultät (287, 293), Erlangen Süd (30/30E, 295)              |                   |



## Lageplan

